

## به نام خدا

### موضوع مسابقه

مکعب روبیک یا همان پازل مکانیکی سال‌ها به‌عنوان یک وسیله سرگرمی شناخته می‌شد، اما امروزه به‌عنوان یک وسیله کمک‌آموزشی نیز استفاده می‌شود. به‌گونه‌ای که امروزه به‌صورت تخصصی تدریس و مسابقات حرفه‌ای آن در سطح بین‌المللی برگزار می‌شود.

شناخت و معرفی مزایای یادگیری مکعب روبیک و تنوع آن سبب گسترش و افزایش طرفداران این ورزش ذهنی شده است.

از جمله فواید اصلی یادگیری مکعب روبیک می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

- پرورش هوش سیال و توانایی حل مسئله
- پرورش حافظه کوتاه‌مدت از طریق افزایش ظرفیت حافظه و تقویت حافظه فعال
- پرورش اندوزش و بازیابی بلندمدت
- پرورش پردازش دیداری فضایی
- پرورش سرعت پردازش

مسابقه مکعب روبیک در ۲ مرحله برگزار می‌گردد.

### مرحله اول: ارسال فیلم

«در این مرحله شرکت‌کننده آثار خود را در فضایی مناسب و با رعایت شئونات اسلامی ضبط می‌نمایند و برای دبیرخانه ارسال می‌کنند و طبق پارامترهای قوانین اجرای و کسب امتیاز افراد منتخب به مرحله بعد راه می‌یابند.»

دانش‌آموز در منزل یک مکعب روبیک را اسکرامل کرده، ضمن معرفی خود و توضیح در مورد فعالیت موردنظر، شروع به رکوردگیری می‌کند. پس از پایان تکمیل مکعب، فیلم را برای دبیرخانه ارسال می‌نماید.

- در این مرحله شرکت‌کنندگان باید آثار خود را بر اساس قوانین اختصاصی رشته ضبط نمایند و مستندات موردنیاز مسابقه که طبق فرمت‌های در سایت مشخص شده \_پس از ثبت‌نام نهایی\_ در سایت بارگذاری و ارسال نماید در برخی از رشته‌ها شرکت در آزمون هم‌زمان برای تمام تیم‌ها مشخص شده که باید طبق اطلاع‌رسانی دبیرخانه اعضای تیم در آزمون شرکت نماید.

- مستندات ارسالی توسط تیم داوری بررسی و بهترین تیم‌ها به مرحله دوم راه خواهند یافت. ملاک ارزیابی پارامترهای مشخص شده در قوانین اختصاصی هر رشته می‌باشد و شرایط ارزیابی برای همه تیم‌ها به‌صورت یکسان خواهد بود.

# مسابقات ملی ابتکارات و نوآوری دانش آموزی

چهاردهمین دوره

مکعب روبیک

رده سنی :  
دوره دوم متوسطه

## مرحله دوم: مسابقه حضوری

افراد منتخب در مرحله اول، در مرحله دوم به صورت حضوری و در زمان‌های مشخص که به آن‌ها اعلام می‌شود باهم رقابت می‌کنند.

ماده ۱- شرکت در مسابقه برای عموم دانش‌آموزان (ابتدایی، متوسطه) آزاد می‌باشد و همان‌طور که در مسابقات بین‌المللی رده‌بندی سنی وجود ندارد، برای بالا بردن رقابت و کیفیت مسابقه، رده‌بندی سنی نخواهیم داشت.  
قوانین اختصاصی مسابقه:

ماده ۲- حتماً نیم ساعت قبل از شروع مسابقه خود در سالن حضور داشته باشید. در صورت تأخیر تنها یک‌بار از شما رکورد گرفته می‌شود.

ماده ۳- مسابقه با مکعب استاندارد روبیک ۳\*۳ برگزار می‌گردد.

ماده ۴- مسابقه به صورت انفرادی برگزار می‌گردد و برنده فردی است که در میانگین زمان کمتری موفق به حل مکعب شود. (تشکیل تیم در این رشته مجاز نیست)

ماده ۵- از هر شرکت‌کننده ۳ بار رکورد گرفته می‌شود که در هر کدام از سه بار روبیک‌ها به طرز متفاوتی بهم ریخته شده‌اند. در عین حال روبیک‌های تمامی شرکت‌کنندگان از نظر جنس و نوع به هم ریختگی یکسان می‌باشند و توسط برگزارکنندگان مسابقات تهیه می‌شود. در نهایت میانگین ۳ بار رکوردگیری به عنوان رکورد نهایی فرد ثبت خواهد شد.

ماده ۶- پیش از شروع مسابقه ۲۰ ثانیه به شرکت‌کنندگان زمان داده می‌شود تا روبیک‌ها را برداشته و وجوه آن را بررسی کنند، پس از بررسی شرکت‌کنندگان روبیک‌ها را مجدداً روی میز می‌گذارند و مسابقه را شروع می‌کنند.

ماده ۷- پس از هر بار رکوردگیری، رکورد در فرم مربوطه توسط داور ثبت خواهد شد و شرکت‌کننده پس از کسب اطمینان از صحت آن‌ها امضا می‌کند.

حتماً در هنگام امضای برگه ثبت رکورد، دقت لازم را به عمل آورید که بعداً دچار مشکل نشوید.

ماده ۸- شرکت‌کننده باید پس از حل روبیک، آن را روی میز بگذارد و زمان را نگه دارد تا رکوردش ثبت شود.

ماده ۹- شرکت‌کننده زمانی که وارد محوطه رکوردگیری می‌شود از همراه داشتن هر وسیله‌ای مانند: روبیک، کاغذ و جزوه خودداری نموده و باید تلفن همراه خود را خاموش نماید. در صورت همراه داشتن، وسایل توسط داور ضبط و مسئولیت آن با شرکت‌کننده می‌باشد.

ماده ۱۰- شرکت‌کنندگان می‌بایست در روند برگزاری مسابقه، برای انجام مراحل مختلف مسابقه با تیم برگزاری و تیم داوری مشارکت و همکاری نمایند.

# مسابقات ملی ابتکارات و نوآوری دانش آموزی

چهاردهمین دوره

مکعب روبیک

رده سنی :  
دوره دوم متوسطه

## وبینارهای آموزشی

وبینار آموزشی این رشته به صورت مجازی در سامانه آموزشی مجازی مورد تأیید دبیرخانه برگزار خواهد شد.

## نحوه شرکت در جشنواره

ثبت نام در مسابقات ابتکارات و نوآوری دانش آموزی به آدرس الکترونیکی [www.siccup.ir](http://www.siccup.ir) پس از ثبت نام، ارسال آثار مرحله اول بر اساس اطلاعیه دبیرخانه مسابقات