

به نام خدا

معرفی رشته مسابقه

مسابقه ایده پردازی باهدف آشنایی دانش آموزان با تکنیک های یافتن مسئله و چالش، یافتن راه حل مناسب و تبدیل آن به یک راهکار مفید و اجرایی طراحی گردیده است. شما دانش آموزان عزیز دوره اول و دوم متوسطه که این مسابقه برای شما طراحی شده است، برای حضور در این مسابقات می بایست ایده های خلاقانه خود برای حل مسائل در موضوعات مختلف مشخص شده و در قالب مشخص به دبیرخانه مسابقات ارسال نمایید این مسابقات در هر مرحله طبق شرایط زیر برنامه ریزی گردیده است.

- شرکت در این مسابقات به صورت تیمی (۲ یا ۳ نفر) می باشد و دانش آموزان نمی توانند به صورت انفرادی ثبت نام کنند.
- به منظور واضح تر شدن بهتر و همسو شدن بهتر دانش آموزان چند موضوع در زمینه های زیر جهت ارائه ایده پیشنهاد گردیده است:

زمینه های ارائه ایده

کاربرد	فناوری
آموزش	اینترنت اشیا
گردشگری	داده کاوی
صنعت	هوش مصنوعی
معدن	زیست فناوری
محیط زیست	بازی سازی
سلامت و بهداشت	برنامه نویسی
سایر	سایر

شرایط برگزاری مسابقه

مرحله اول: ارسال فیلم

در این مرحله ابتدا اعضای تیم باید با ثبت نام در سامانه مشخص، تیم خود را ثبت کنند. بعد از آن در وبینارهای آموزشی شرکت می کنند تا با مفاهیم اساسی مورد نظر آشنا شوند و پس از آن ایده های خود را شامل: یافتن مشکل، بیان و شفاف کردن مشکل، تعیین ویژگی های مخاطب، تکمیل بوم پرسونا و ارائه آن را در قالب یک فیلم به صورت ارائه تیمی به دبیرخانه مسابقات ارسال نمایند. تمام این موارد در وبینارهای آموزشی برای دانش آموزان تشریح خواهد شد تا نحوه کار و خروجی مدنظر را بدانند. پس از ارسال این فایل ها تیم داوری آثار را بررسی می کند و ایرادات و اشکالات به تیم ها بیان و فرصت داده می شود تا با اصلاح آن به قسمت دوم از مرحله اول راه یابند. در قسمت دوم با استفاده از تکنیک های تفکر تیمی، راه های حل مشکل بررسی و بهترین راهکار (تناسب با مشکل، نوآوری و نتیجه گیری) را برای دبیرخانه ارسال می کنند. از بین آثار ارسال شده بر اساس پارامترهای مشخص، هر تیم امتیازی از داوران کسب می کند و تیم های برتر به مرحله بعد راه خواهند یافت.

- در این مرحله شرکت کنندگان باید آثار خود را بر اساس قوانین اختصاصی رشته ضبط نمایند و مستندات مورد نیاز مسابقه که طبق فرمت های در سایت مشخص شده پس از ثبت نام نهایی در سایت بارگذاری و ارسال نماید در برخی از رشته ها شرکت در آزمون همزمان برای تمام تیم ها مشخص شده که باید طبق اطلاع رسانی دبیرخانه اعضای تیم در آزمون شرکت نماید.
- مستندات ارسالی توسط تیم داوری بررسی و بهترین تیم ها به مرحله دوم راه خواهند یافت. ملاک ارزیابی پارامترهای مشخص شده در قوانین اختصاصی هر رشته می باشد و شرایط ارزیابی برای همه تیم ها به صورت یکسان خواهد بود.

مرحله دوم: مسابقه حضوری

افراد منتخب بعد از مرحله اول، می بایست در وبینارهای آموزش تکمیلی شرکت کنند و با توجه به مشکل ارائه شده در مرحله اول و راه حل انتخاب شده، به تکمیل بوم کسب و کار خود بپردازند تا بتوانند در نهایت با راه حل مناسب برای مشکل مدنظر، چالش مخاطبان مورد نظر را رفع و از آن کسب درآمد کنند و همان ایده ارائه شده در مرحله اول به صورت تکمیل شده را به صورت حضوری یا آنلاین (بنا به تشخیص کمیته داوران) برای داوران و سایر شرکت کنندگان ارائه نمایند. یکی از مهم ترین موارد در خروجی این مرحله، نمونه ای از محصول است که تیم باید ارائه کند تا نشان دهد می تواند مشکل عده ای را برطرف کند.

شرایط برگزاری برای تمامی شرکت کنندگان در هر دو مرحله یکسان می باشد.

مسابقات ملی ابتکارات و نوآوری دانش آموزی

چهاردهمین دوره

ایده پردازی

رده سنی :
دوره دوم متوسطه

جدول امتیاز معیارها

امتیاز (مرحله دوم)	امتیاز (مرحله اول)	مفهوم سنجه	سنجه‌های ارزیابی	ردیف
-	۲۰	یافتن مسئله / چالش / مشکل	شناخت و تفهیم مسئله	۱
-	۲۰	شفاف کردن و واکاوی مسئله		
-	۲۰	تکمیل بوم پرسونا		
-	۲۰	ارائه مناسب از راه مشکل موردنظر		
۲۰	-	کار تیمی و راه‌های تفکر تیمی	تشکیل تیم، شناخت موانع و مسیرها، کار تیمی و ارائه نمونه کار	۲
۲۰	-	تناسب مشکل و راهکار		
۲۰	-	نوآوری در راه حل مشکل		
۲۰	-	جامع بودن، نحوه و کیفیت ارائه		
۲۰	-	تقسیم وظایف به‌صورت اصولی		
۲۰	-	تکمیل پارامترهای بوم کسب‌وکار		
۲۰	-	ساخت / ارائه محصول		

وبینارهای آموزشی

وبینار آموزشی این رشته به‌صورت مجازی در سامانه آموزشی مجازی مورد تأیید دبیرخانه برگزار خواهد شد.

نحوه شرکت در جشنواره

ثبت‌نام در مسابقات ابتکارات و نوآوری دانش‌آموزی به آدرس الکترونیکی www.siccup.ir پس از ثبت‌نام، ارسال آثار مرحله اول بر اساس اطلاعیه دبیرخانه مسابقات